São Luís (MA) | 2025

FENAE APCEF

Regulamento Técnico de Futebol Society

Art.1º - O torneio de Futebol Society Masculino dos JOGOS FENAE + 2025 para atletas nascidos até 31/12/1970, será realizado de acordo com as regras estabelecidas pela Federação Internacional de Futebol Association (FIFA) para a prática do futebol, com as alterações determinadas pelo que dispuser o presente Regulamento.

Art. 2º - Não há impedimento.

Art. 3º - A barreira é feita com a distância de 7 metros.

Art. 4º - A cobrança de lateral é feita com as mãos e o tiro de meta será cobrado com o pé.

Art. 5º - As partidas terão a duração de 50 minutos, divididos em 2 períodos de 25 minutos, com intervalo de 10 minutos entre os períodos.

Art. 6º - Os times são de 9 jogadores, um dos quais é o goleiro.

Art. 7º A súmula do jogo com no máximo 17 (dezessete) atletas aptos para participar, será assinada antes do início da partida pelos capitães dos times.

Art. 8º Na súmula do Futebol Society Masculino, a cada partida pode se fazer a inclusão, além dos 15 atletas previamente inscritos e de acordo com as faixas etárias definidas no Regulamento Geral da competição, mais 2 (dois) novos atletas, desde que constem da relação dos 55 (cinquenta e cinco) inscritos na referida delegação, nascidos até 31/12/1970, constando na súmula nas posições 16º e 17º, obedecendo o critério que apenas 1 (um) desses dois novos atletas pode estar em campo.

§ único - Não haverá limites para substituições, podendo o atleta substituído retornar ao jogo.

Art. 9º - O jogo não terá início se uma das equipes não estiver em campo com 6 jogadores prontos para jogar. Após 15 minutos da hora prevista para o início, a equipe faltosa perderá o jogo por 1 x 0.

Art. 10º - Se durante uma partida o número de jogadores de uma equipe for inferior a 6, a partida será encerrada e a equipe faltosa perderá o jogo.

Art. 11º - Se a equipe vencedora estiver em vantagem no momento do encerramento da partida, que trata o art. 10º, a contagem nessa ocasião será mantida. Porém, em caso contrário, a equipe infratora perderá o jogo por 1 x 0.

Art. 12º - A equipe vencedora receberá 3 pontos e a equipe perdedora zero ponto. Em caso de empate, cada equipe receberá 1 ponto.

Art. 13º - Sanções disciplinares:

a. Cartão amarelo - será utilizado pelo árbitro para informar ao jogador, que o mesmo foi advertido. Se um jogador receber dois cartões amarelos em um jogo, isso resultará em um cartão vermelho, e o jogador será automaticamente expulso do jogo.

b. Cartão vermelho - será utilizado pelo árbitro para informar ao jogador que o mesmo foi expulso da partida

Art. 14º - O atleta expulso terá que cumprir suspensão automática de uma partida, independente da fase.

Art. 15º - O uniforme é o mesmo do Football Association, sendo que o goleiro pode jogar de agasalho completo (macacão), de cor diferente do uniforme dos demais jogadores e da arbitragem. O calçado é a chuteira apropriada para futebol soçaite ou chuteira com travas de borracha.

§ 1º - Não será permitida chuteira com travas de alumínio, qualquer tipo de material metálico ou jogar descalço.

§ 2º - O uso da caneleira é obrigatório.

Art. 16º - A bola será a mesma do futebol de campo oficial e a marca será definida pela coordenação técnica.

Art. 17º - Havendo empate em número de pontos ganhos entre os participantes na fase classificatória **(entre equipes do mesmo grupo)**, será declarada vencedora a equipe que obtiver nessa ordem:

a. Maior número de vitórias;
b. Maior saldo de gols;
c. Confronto direto;
d. Gols pró;
e. Menor número de cartões (vermelhos e amarelos)
f. Sorteio.

§ 1º - Havendo empate entre mais de duas equipes o item “C” não será considerado.

§ 2º - Para efeito do critério de desempate do item “e”, será respeitada a seguinte tabela:

- 1 cartão vermelho equivale a 3 cartões amarelos.

Art. 18º - Havendo empate em números de pontos ganhos na fase classificatória (**entre equipes de grupos distintos**), para classificação dos melhores segundos e terceiros colocados e/ou quartos colocados, será declarada vencedora a equipe que obtiver nessa ordem:

a. Maior número de vitórias;
b. Maior saldo de gols;
c. Gols pró;
d. Menor número de cartões (vermelhos e amarelos)
e. Sorteio

Art. 19º - Após a fase de grupos, em caso de empate no tempo normal, não haverá prorrogação e a decisão será por pênaltis, numa série de 5 (cinco) pênaltis alternadamente por atletas de diferentes equipes. Persistindo o empate, serão batidos, alternadamente, tantos pênaltis quantos forem necessários para indicar o vencedor.

Art. 20º - O chaveamento (grupos) será definido por sorteio feito pela Coordenação Técnica dos JOGOS FENAE + 2025.

Art. 21º - Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Coordenação Geral dos JOGOS FENAE + 2025.